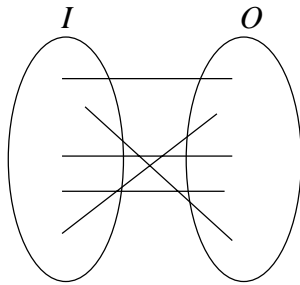


***KytKentäfunktioiden monimutkaisuuden  
alaraja,  
Copy-funktio,  
Itsereitittävyys***

***Luentoaikataulu***

- 17.2.99 KytKentäkenttien monimutkaisuus , itsereitittävyys
- 21.2.99 KytKentäkenttien teknologia
- 28.2.99 Vikasietoisuus ja luotettavuus //talviloma?

## Kytcentöjen kokonaismäärä kentässä

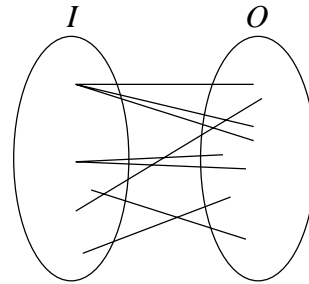


Yksi yhteen

$$C = \{(i,o) \mid i \in I, o \in O\}$$

$$(i,o) \in C \text{ ja } (i,o') \in C \Rightarrow o = o'$$

$$(i,o) \in C \text{ ja } (i',o) \in C \Rightarrow i = i'$$



Yksi moneen

$$C = \{(i,n_i) \mid i \in I, n_i \subset O\}$$

$I$  - tulojen joukko,  $O$  - lähtöjen joukko

$C$  - Kytcentöjen kuvaus

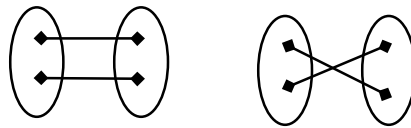
Tiedonvälitystekniikka I

© Rka/ML -k2000

8 - 3

## Yksipistekytcentöjen määrä on $N!$ Visualisoidaan joukkoja $C$

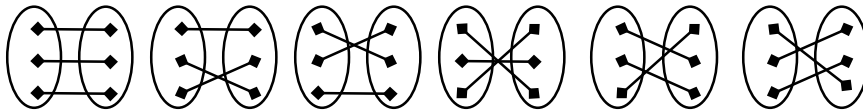
$N = 2$



$2! = 2$

$N = 3$

$3! = 6$



$C$ :n muodostus: Numeroidaan tulot, laitetaan numerot mielivaltaiseen järjestykseen.

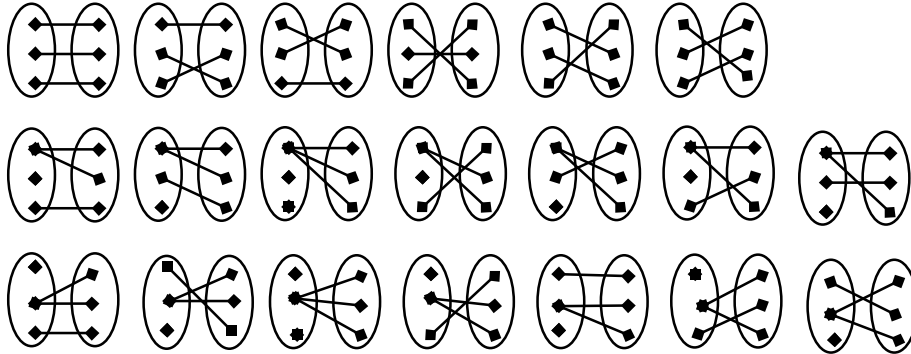
© Rka/ML -k2000

Tiedonvälitystekniikka I

8 - 4

## *Monipistekytcentöjen vaikutus?*

Joukko C, kun  $N = 3$



jne...

Joukossa C jokainen lähtö voi valita tulonsa --> C:ssä on  $N^N$  elementtiä  
Joukko C on merkittävästi laajempi kuin edellä!

## *Kentän kombinatorinen monimutkaisuus*

$\zeta(G)$  - Graafin G toteuttamien legitimien erilaisten  
kytkentäkonfiguraatioiden C lukumäärän kaksi-  
kantainen logaritmi.

$R$  - kentän kytkinten lukumäärä.

$2^R$  - kentän, jossa on  $R$  kytkintä, tilojen määrä.

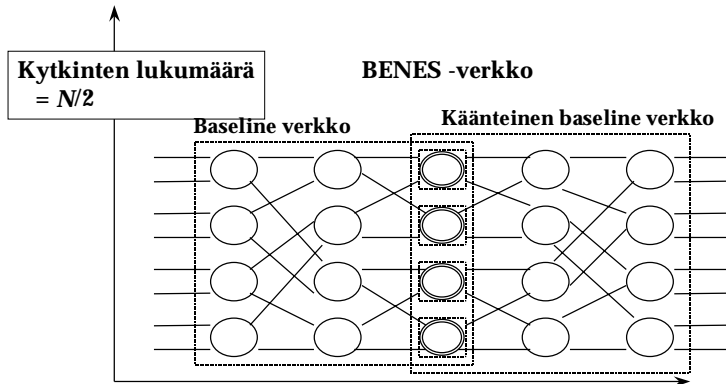
**Karkea yläraja:**

$$\zeta \leq R$$

**Tarkempia ylärajoja saadaan:**

- poistetaan ei legitimit tilat esim. joissa kaksi kytkintä on liittynyt samaan lähtöön
- joissa kaksi kentän tilaa tuottaa saman C.

## Benes -verkon kasvu



Porrasten lukumäärä =  $2 \log_2 N - 1$

Kytkentäpisteiden lukumäärä on porrasten lukumäärä  $\times$  kytkinten lkm portaassa =

$$4 \times N/2 \times (2 \log_2 N - 1) \approx 4N \log_2 N$$

## Kompleksisuuden alaraja lasketaan kentän funktion avulla

- ✓ Oletetaan että kytkentäkenttä on  $N \times N$  ja sen rakenne on täysiulotteinen.
- ✓ Lukumäärä(C) =  $N!$
- ✓  $\zeta = \log_2(N!) \sim N \log_2(N) - 1,44N + 1/2 \log_2(N)$
- ✓ Benes -verkon  $2 \times 2$  kytkinten määrä on

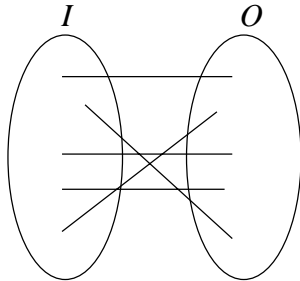
$$(N/2)(2 \log_2 N - 1) = N \log_2(N) - 1/2 N \sim \zeta$$

eli likimain minimimäärä kytkimiä  $N!$  tilan toteuttamiseksi.

## Kytkentäfunctiot luonnehtivat kentän tavoitetta

C - Kytkentöjen kuvaus

Pt-to-pt kytkentäfunctio



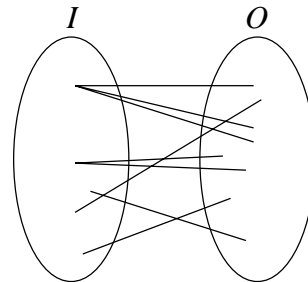
Yksi yhteen

$$C = \{(i,o) \mid i \in I, o \in O\}$$

$$(i,o) \in C \text{ ja } (i,o') \in C \Rightarrow o = o'$$

$$(i,o) \in C \text{ ja } (i',o) \in C \Rightarrow i = i'$$

Multicastfunctio



Yksi moneen

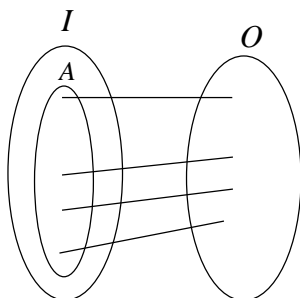
Tavoite: Selvittää kytkentöjen kokonaismääräkentässä ja kentän vähimmäismonimutkaisuus.

© Rka/ML -k2000

Tiedonvälitystekniikka I

8 - 9

### Keskitinfunctio

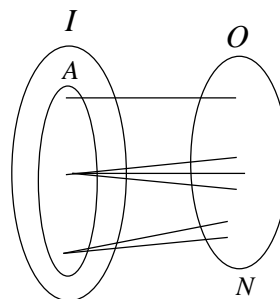


$$C = \{(i,o) \mid i \in A \subset I, o \in O\}$$

$$(i,o) \in C \text{ ja } (i,o') \in C \Rightarrow o = o'$$

$$(i,o) \in C \text{ ja } (i',o) \in C \Rightarrow i = i'$$

### Copy-functio



$$C = \{(i,n_i) \mid i \in I, \sum n_i = N\}$$

Lähtöjen  $n_i$  järjestyksellä ja identiteetillä ei väliä (output unspecific).

Huom: Copy-functio  $\neq$  multicast!!!

© Rka/ML -k2000

Tiedonvälitystekniikka I

8 - 10

***Voidaan tarkastella eri funktioiden toteuttamien kytkentäkonfiguraatioiden  $C$  määrää  $\zeta$***

$\zeta_{\text{pt-pt}}$ -kytkinfunktio

$\zeta_{\text{multicast}}$ funktio

$\zeta_{\text{keskitin}}$ funktio

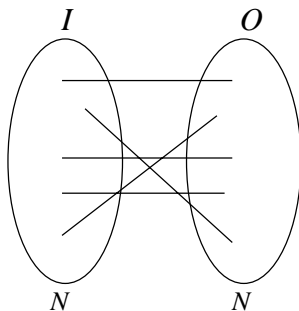
Määritelmän mukaan sanomme, että graafi  $G$  on uudelleen järjestettävästi estoton, jos se toteuttaa kaikki kytkentäkonfiguraatiot  $C$ .

Siis  $\zeta_f \leq \zeta(G)$

*Siis tarkastelemalla eri funktioiden kytkentäkonfiguraatioiden lukumäärää saamme selville uudelleen järjestettävän kentän monimutkaisuuden alarajan.*

***Pt-pt-kytkentäfunktion monimutkaisuuden alaraja***

*Pt-pt-kytkentäfunktion*



Yksi yhteen  
Kaikki  $i$  kytketty tasan  
yhteen  $o$ .

Haluamme siis toteuttaa  
 $N!$  erilaista  $C$ .

Käytetään Sterlingin likiarvoa:

$$N! \approx \sqrt{2\pi} N^{N+1/2} e^{-N}$$

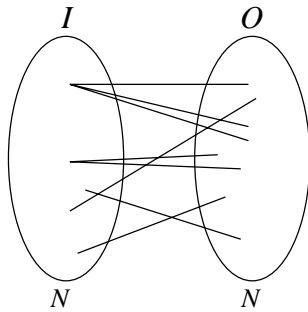
$$= \sqrt{2\pi} \exp_2(N \log_2 N - N \log_2 e + 1/2 \log_2 N)$$

$$\zeta_{\text{pt-pt}} = \log_2 N! \approx N \log_2 N - 1.44N + 1/2 \log_2 N$$

HUOM: Benes verkon kytkinten määrä oli  $N \log_2 N - N/2$ , joka on hyvin lähellä alarajaa  $\zeta_{\text{pt-pt}}$ .

## Multicastfunktion monimutkaisuuden alaraja

Multicastfunktio



$$C = \{(o, i) \mid i \in I, o \in O\}$$

Jokainen  $o \in O$  on kytketty johonkin  $i \in I$ .

Jokainen  $o$  voi siis valita minkä tahansa  $i$ .

Siis me haluamme toteuttaa

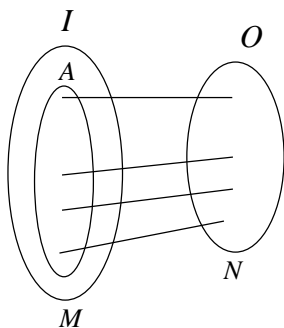
$N^N = \exp_2(N \log_2 N)$  kytkentäkonfiguraatiota  $C$ .

$$\zeta_{\text{mtcast}} - \zeta_{\text{pt-pt}} \approx 1.44 N$$

Kenttää, joka toteuttaisi multicastin ja olisi monimutkaisuudeltaan alarajan tuntumassa ei tunneta. Tiedetään, että Benes verkko toteuttaa multicastin, jos kytkinten määrä kaksinkertaistetaan  $p$ -to- $pt$  kytkentäkenttään verrattuna.

## Keskittinfunktion monimutkaisuuden alaraja

Keskittinfunktio



$$C = \{i \mid i \in A, i \text{ lukumäärä} = N (< M)\}$$

Joukkoja  $C$  on  $\binom{M}{N}$  kappaletta

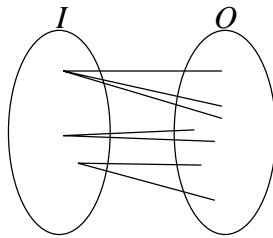
$$\zeta_{\text{keskitin}} = \log_2 \frac{M!}{N! (M-N)!}$$

$$\zeta_{\text{keskitin}} = M H(c) \quad c = N/M$$

$$H(c) = -c \log_2 c - (1-c) \log_2 (1-c)$$

Eli keskittimen teoreettinen monimutkaisuus on verrannollinen tulosten määrään. Käytännön ratkaisuja ei kuitenkaan tunneta ja tarvitaan tiukasti estottomia keskittämiä => käytetään  $M \log M$  kenttiä.

## Kuvausten lukumäärä Copy-kentässä



$M$  tuloa

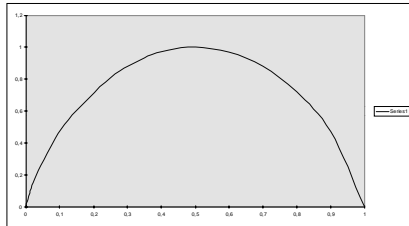
$N$  lähtöä

$$C = \{(i, n_i) \mid i \in I, \sum n_i = N\}$$

Eriolaisten  $C$  lukumäärä on

$$\binom{M-1+N}{M-1}$$

Kuinka monella tavalla  $N$  oliota voidaan laittaa  $M$  koriin.



$$\zeta \geq (M-1+N) H\left(\frac{M-1}{M-1+N}\right)$$

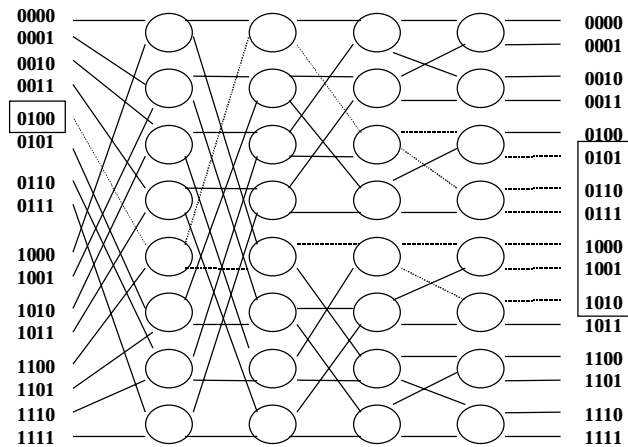
$$H(c) = -c \log_2 c - (1-c) \log_2 (1-c)$$

## Kopioiden muodostus binääriverkolla

- ✓ Kopiointi toteutetaan verkkoa edeltävällä levityspuulla, jonka jälkeen on 'järjestelijä'.
- ✓ Kopioinnissa tarvitaan tieto tulojohdosta ja kopioiden lukumäärästä.
- ✓ Kopioinnissa verrataan kopiovälin binääriarvoja ja suoritetaan kopiointi- / reitityspäätös arvojen perusteella.



## *Banyan-pohjainen levityspuu*

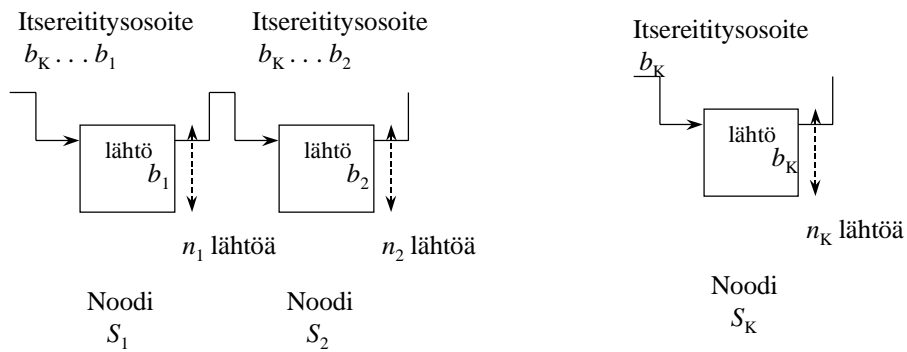


## *Multicast kentän voi rakentaa rekursiivisesti esim. Copykenttä + pt-to-pt kenttä*

- ✓ Tämä johtaa kuitenkin portaiden lukumäärän kasvuun, mikä voi olla epätoivottavaa.
- ✓ Moniportaisille kentille on ominaista polun haun/kontrollin monimutkaisuus.
- ✓ Tätä ongelmaa yritetään ratkaista mm. itsereitittävyydellä.

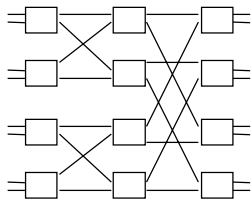
## Itsereitittävyys perustuu osoitteeseen, joka kertoo polun kentän läpi

Itsereitittävyys on pakettikytkentäkentän mahdollinen ominaisuus. Paketilla on otsikko, jota käytetään polun löytämiseksi kentän läpi. Polkuja tulolta lähdölle on yksi (tai useampi).

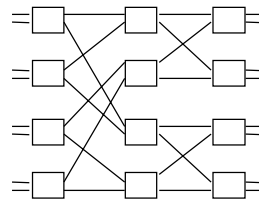


## Yhden polun perusverkot ovat Baseline verkon muunnelmia

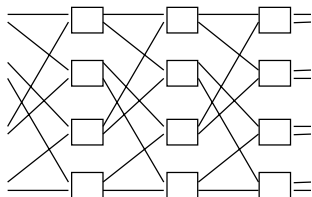
Banyan verkko



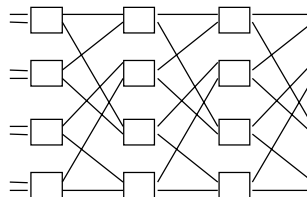
Baseline verkko



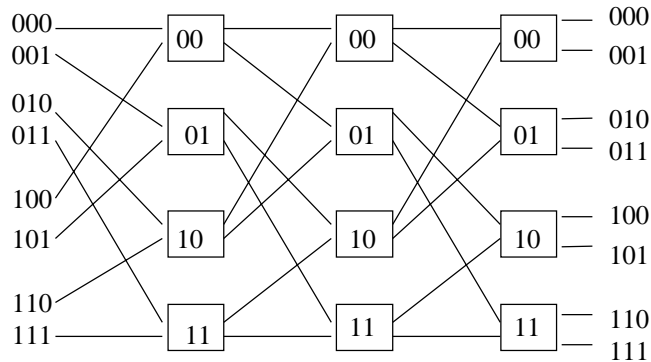
Shuffle exchange (omega) verkko



Flip verkko



## Itse-reitittävä shuffleverkko numeroidaan säännöllisesti

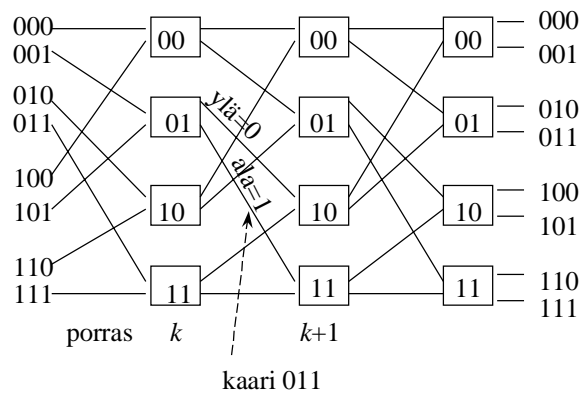


$N = 2^n$  tuloa ja  $2^n$  lähtöä. Benesrakenne  $\Rightarrow$  Portaita on  $n$  kpl ja kytkimää  $N/2 = 2^{n-1}$  kussakin portaassa.

Portaan kytkimet numeroidaan ylhäältä alas  $0 \dots 2^{n-1} - 1$ . Portaiden numerointiin tarvitaan  $n - 1$  bittiä.

Portaita yhdistävät kaaret numeroidaan ylhäältä alas  $n$  bitillä.

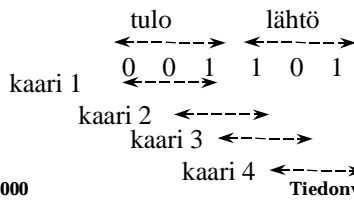
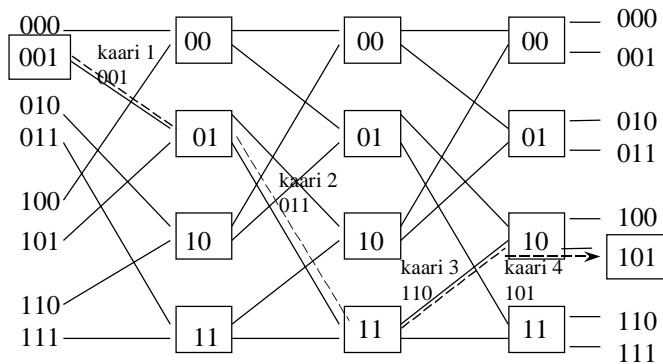
## Itse-reitittävässä shuffleverkossa lähdön numero toimii reititysosoitteena



Portaan  $k$  solmun nro = kaaren nro - oikean puoleisin bitti

Portaan  $k + 1$  solmun nro = kaaren nro - vasemman puoleisin bitti

## Itse-reititys esimerkki



Jos  $N = 64\ 000$   
 Osoitteen pituus on  
 $n = 16$  bittiä.  
 $N = 256$ , Osoite = 8 bittiä.

## Ratkaisun rajoitukset

- ✓ Banyan verkko on estollinen.
  - ✓ Se toteuttaa  $\exp_2(1/2N \log_2 N) = (N^N)^{1/2}$  kytkentäkonfiguraatiota.
  - ✓ Tämä on vähemmän kuin vaadittu  $N! \approx \exp_2(N \log_2 N)$ .
- =>
- ✓ Noodien välisten kaarien määrää voidaan nostaa, tai
  - ✓ Shufflea voidaan monistaa Cantor verkon tapaan, tai
  - ✓ Kaksi shufflea voidaan laittaa peräkkäin (vrt BENES verkko).
  - ✓ Myös puskurointia väliportaissa voidaan käyttää.
  - ✓ Yksinkertaiset matriisiverkot aina kun mahdollista.