

# Kytkentä Kentät, luento 2

## - Kolmiportaiset kentät

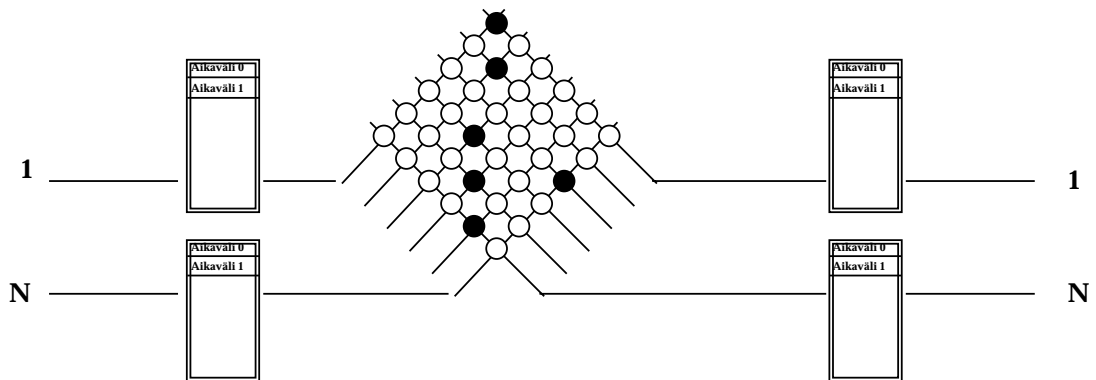
- ✓ Kolmiportaiset kytkentä Kentät - esitystapoja ja esimerkkejä
- ✓ Kytkentä Kenttien vertailuperusteet
  - § Estottomuus, looginen syvyys, ajokyky
- ✓ Closin -verkko
- ✓ Paull'in matriisi
- ✓ Kentän esitys graafina
- ✓ Closin teoreema
- ✓ Kentän rakentaminen rekursiolla

## *Kolmeportaiset kytkentä Kentät*

- ✓ Kolmeportaiset kytkentä Kentät muodostuvat kolmesta peräkkäisestä aika- ja/tai tilakytkimestä.
- ✓ Mahdollisia toteutuksia ovat:
  - § Aika-aika-aika (AAA) (=A)
  - § Aika-aika-tila (AAT) (=AT)
  - § Aika-tila-aika (ATA)
  - § Aika-tila-tila (ATT)
  - § Tila- aika-aika (TAA) (=TA)
  - § Tila-aika-tila (TAT)
  - § Tila- tila-aika (TTA) (=TA)
  - § Tila-tila-tila (TTT) (=T)
- ✓ Kolme kiinnostavaa uutta ratkaisua ATA, ATT ja TAT.

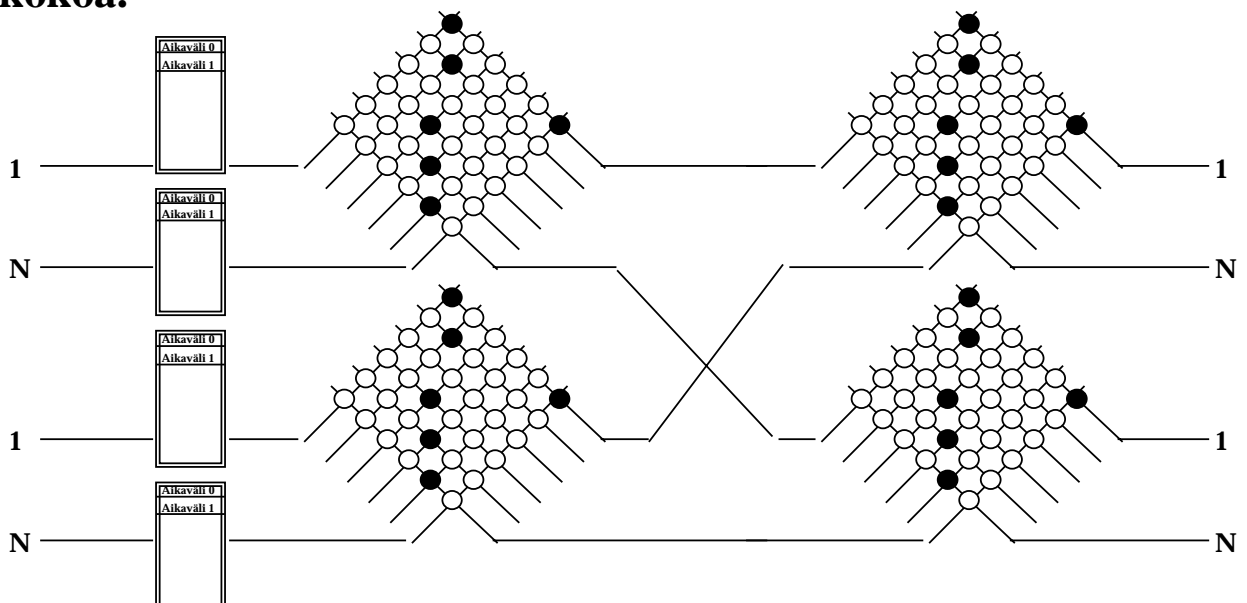
# Aika-Tila-Aika -kytkentäkenttä

- ✓ ATA-kentässä on mahdollista suorittaa aikavälien järjestelyä eston minimoimiseksi.



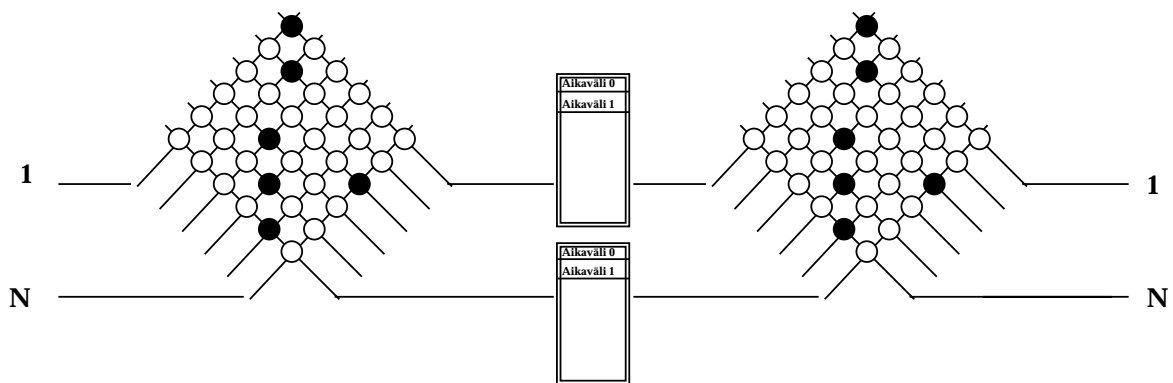
# Aika-Tila-Tila -kytkentäkenttä

- ✓ ATT-kentällä on mahdollista kasvattaa kytkentäkentän kokoa.



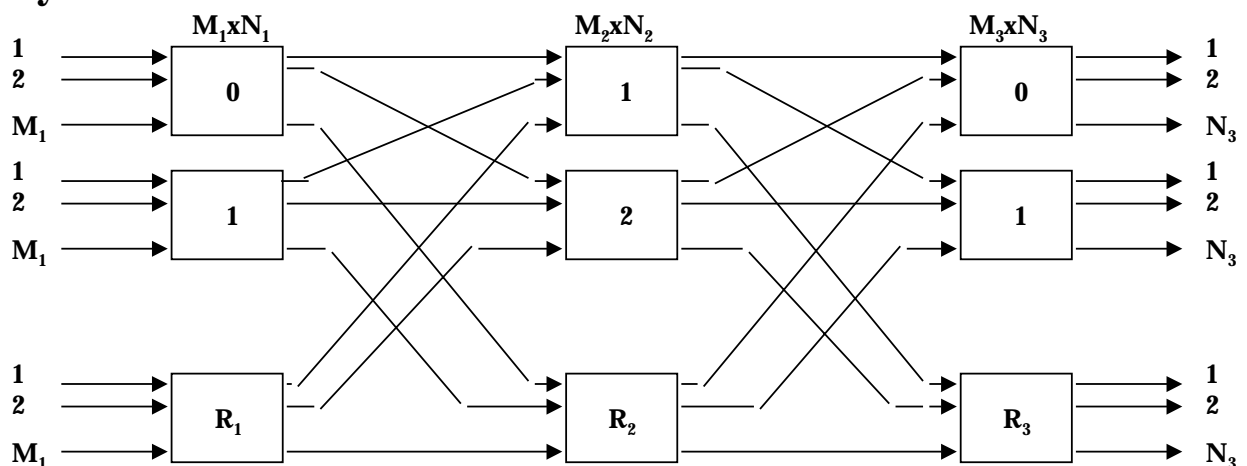
# Tila-Aika-Tila -kytkentäkenttä

- ✓ TAT -kenttä on rakenteeltaan yhtä hankala kuin TA-kenttä on. Sen ominaispiirre on eston herkkyys, mikä ei ole suotavaa yleisen verkon keskukselle.

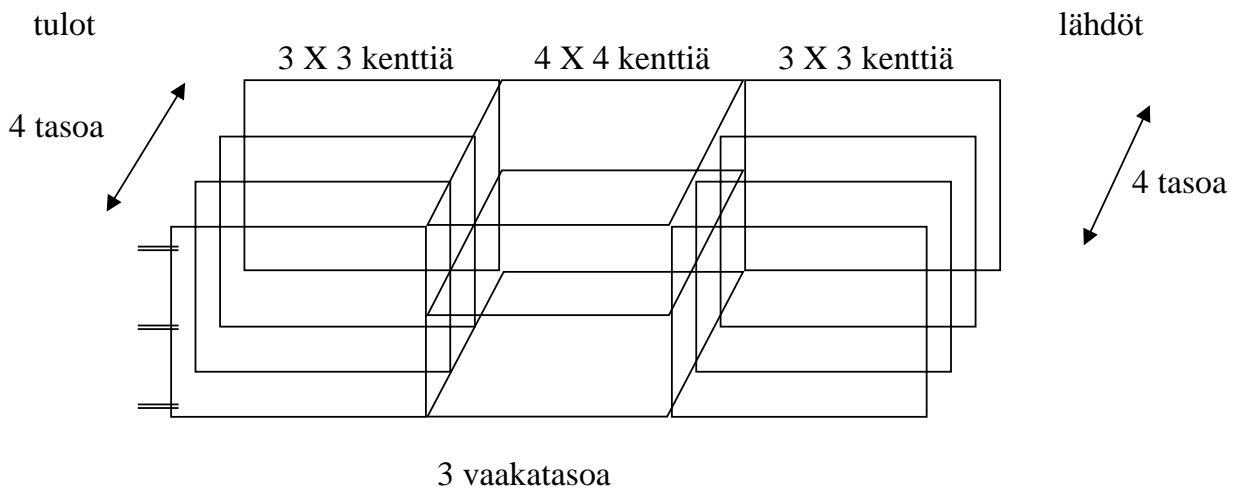


## Kolmiportaisen kytkentäkentän yleinen esitystapa

- ✓ Kolmiportainen kytkentäkenttä, palautettuna puhtaaseen tilakytkentään, voidaan esittää tilakytkiminä, joista jokainen on kytketty seuraavan portaan jokaiseen kytkimeen.

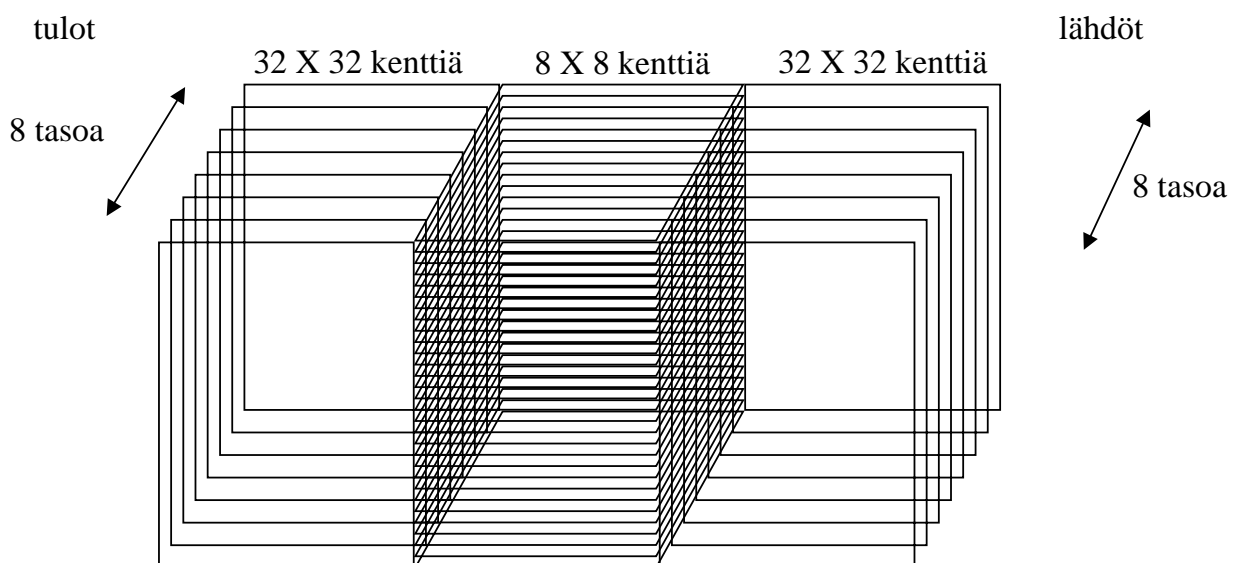


# ATA -kentän TTT esitys



*Kolmas porras on tarpeen, jotta lähtevät aikavälit saadaan järjestettyä halutulla tavalla*

# Esimerkki: 8 PCM:n 3-porraskenttä



# *Arviointiperusteita kytkentäkentille*

- ✓ **KytKentäpisteiden lukumäärä**
- ✓ **Looginen syvyys**
- ✓ **Estollisuus**
- ✓ **KytKentöjen kokonaismäärä kentässä**
- ✓ **Portin ajokyky (fan-out)**
- ✓ **Kentän ohjauksen monimutkaisuus (tien haku, syklisyys...)**

## *KytKentäpisteet ja looginen syvyys*

- ✓ **KytKentäpisteiden lukumäärä on ristikytKentäpisteiden lukumäärä kentässä.**
  - § KytKentäpisteiden lukumäärän merkitys on pienentynyt integrointiasteen kasvaessa mutta, koska kytKentä on aktiivinen toimenpide ja vaatii siten energiaa esiintyy kytKentäpisteiden lukumäärälle tehon tarpeen asettamia rajoituksia.
  - § KytKentäpisteiden suureen määrään liittyy usein myös ristikytKennän väylien suuri pituus. Pitkät väylät edellyttävät suurehkoa tehoa ajavilta piireiltä --> isot häiriöt tai hidas toiminta.
- ✓ **Looginen syvyys on signaalin kulkutiellä olevien kytKinten lukumäärä.**
  - § Looginen syvyys vaikuttaa suoraan signaalin kulkuaika-viiveeseen. Mikäli kenttä on moniportainen, saattaa signaali häiriöiden seuraksena vääristyä kentässä.

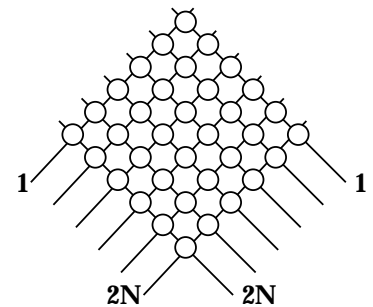
## Esimerkki

- ✓ Keskukseseen, johon on mahdollista liittää  $N$  -tilaajaa, tarvitaan kytkentäkenttä, jossa on  $2N$  -tuloa sekä lähtöä (kaksisuuntainen kytkentä).

Yksiportainen täysiulotteinen ristikytkentämatriisi sisältäisi tällöin:

- ⇒  $(2N)^2$  -kytkentäpistettä
- ⇒ looginen syvyys on 1

- ✓ Jokainen tulo- ja lähtöväylä on pituudeltaan  $2N$ , mikä rajoittaa suoraan kentän kokoa.

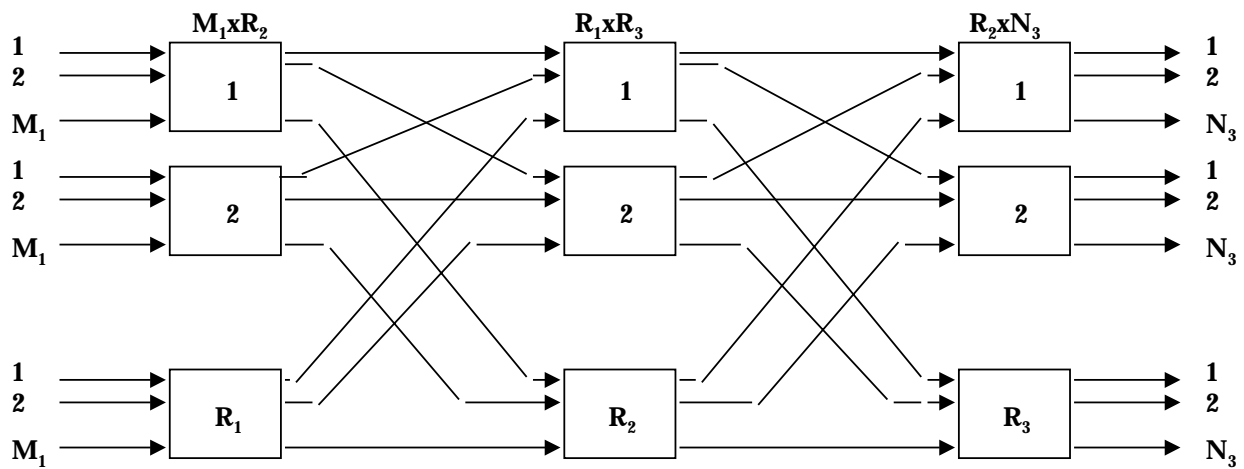


## Esto ja portin ajokyky

- ✓ Esto määräytyy kentän rakenteesta.
  - § Mikäli kytkentäkentässä on löydettävissä mielivaltaiselle yhteydelle reitti ilman aikaisempien reittien uudelleen järjestelyä, puhutaan *tiukasti estottomasta* kytkentäkentästä.
  - § Mikäli uusi yhteys vaatii edellisten uudelleen reititystä, puhutaan *uudelleen järjesteltävästi estottomasta* kytkentäkentästä.
- ✓ Kytkentäpisteen ajokyky määritellään ajettavien kytkentäpisteiden lukumäärällä.
  - § Mikäli lähtöportti kykenee ajamaan rinnan kolmea tuloporttia, ajokyky on 3.

# Closin -verkko on erikoitapaus yleisestä kolmiportaisesta kentästä

- ✓ Closin -verkossa jokainen edellisen tason kytkin on kytketty yhdellä linkillä seuraavan tason kytkimeen.

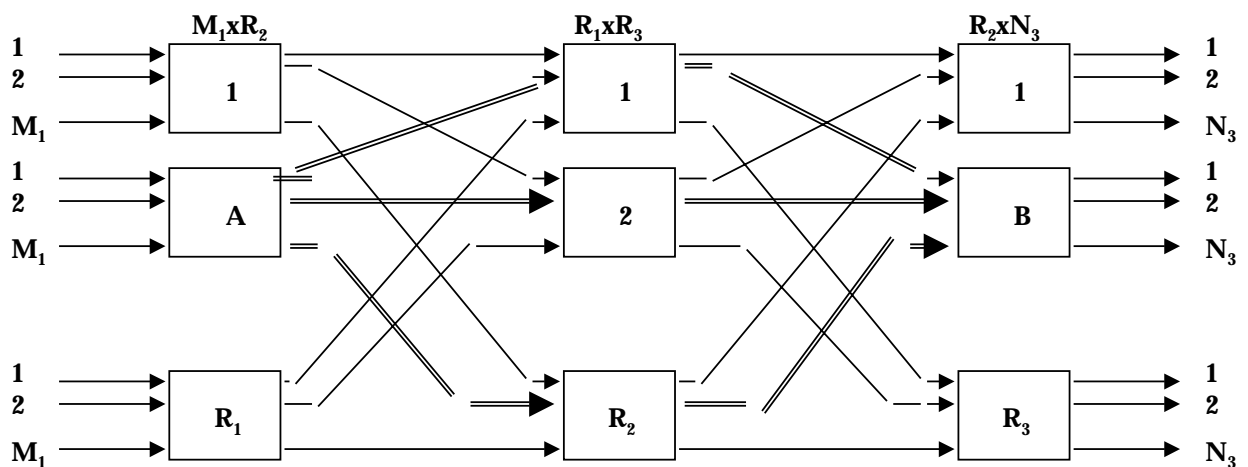


§ Porras 1:  $N_1 = R_2$

§ Porras 2:  $M_2 = R_1$  ja  $N_2 = R_3$

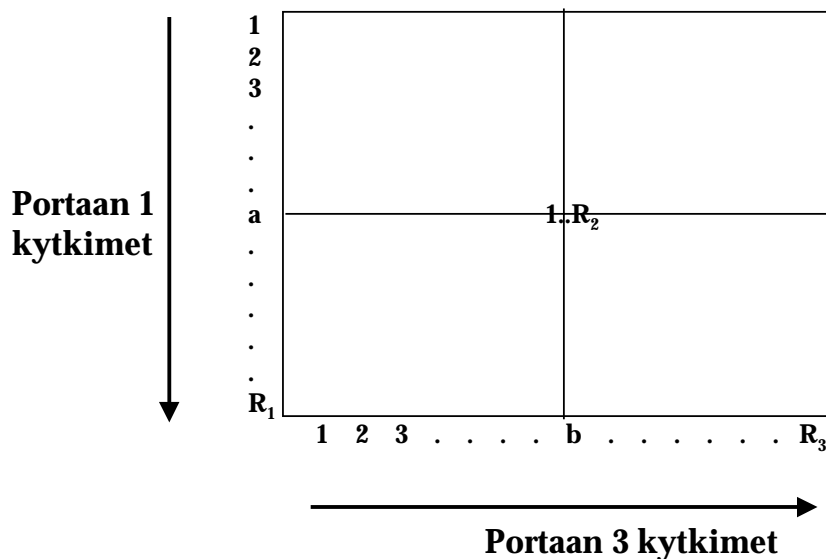
§ Porras 3:  $M_3 = R_2$

## Kytkeä kytkimestä A kytkimeen B



# Paull'in matriisi

- ✓ Paull'in matriisilla voidaan esittää kytkentä kolmiportaisen verkon läpi, sekä tarkastella sen estolisuutta



## Kyt Kentä Kentän yleiset ominaisuudet

### Täysiulotteisuus:

Kentässä on mahdollista kytkeä mikä tahansa tulo mihin tahansa lähtöön.

### Estottomuus:

Kyt Kentä miltä tahansa tulolta mihin tahansa vapaaseen lähtöön on *aina* mahdollinen.

### Tiukasti estoton:

Kyt Kentä vapaaseen lähtöön on mahdollinen aina riippumatta muista kytkennöistä.

### Uudelleen järjestettävästi estoton:

Kyt Kentä on aina mahdollinen, mutta voi edellyttää aiemmin tehtyjen kytkentöjen uudelleen järjestelyä.



## *Tiukasti estoton Closin -verkko*

- ✓ Closin -verkko on tiukasti estoton, kun toisen portaan kytkinten lukumäärä on

$$R_2 \Rightarrow M_1 + N_3 - 1$$

- ✓ Erikoistapauksena symmetrinen kytkinkenttä, jossa  $M_1 = N_3 = N$

$$R_2 \Rightarrow 2N - 1$$

## *Uudelleen järjesteltävä Clos -verkko*

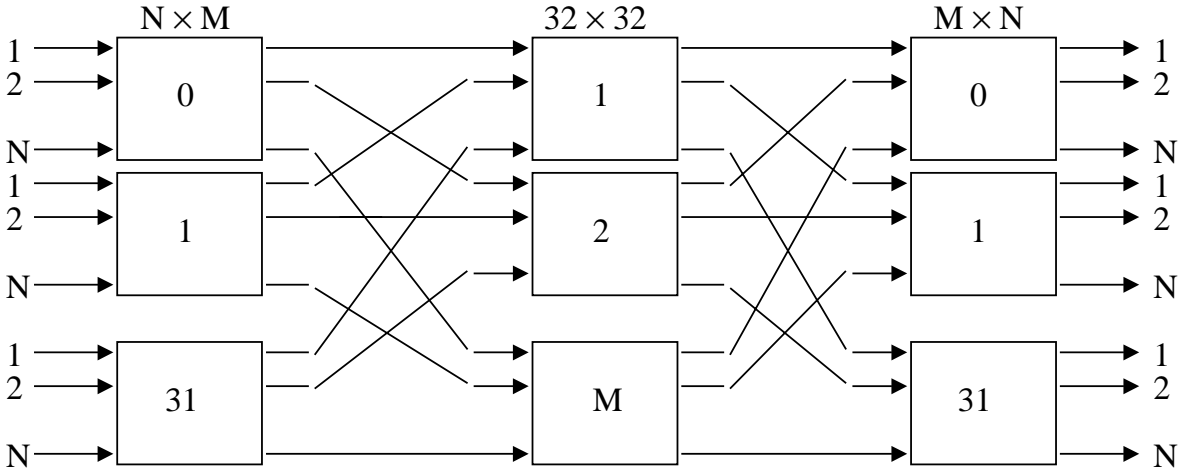
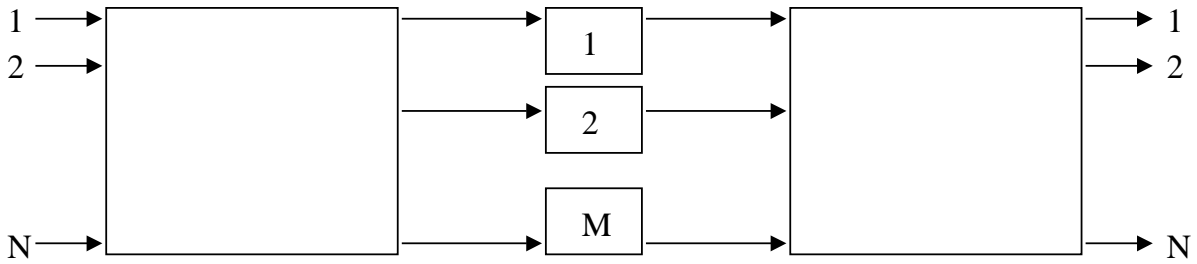
- ✓ Kolmiportainen Closin -verkko on uudelleen järjesteltävän estoton, kun

$$R_2 \Rightarrow \max(M_1, N_3)$$

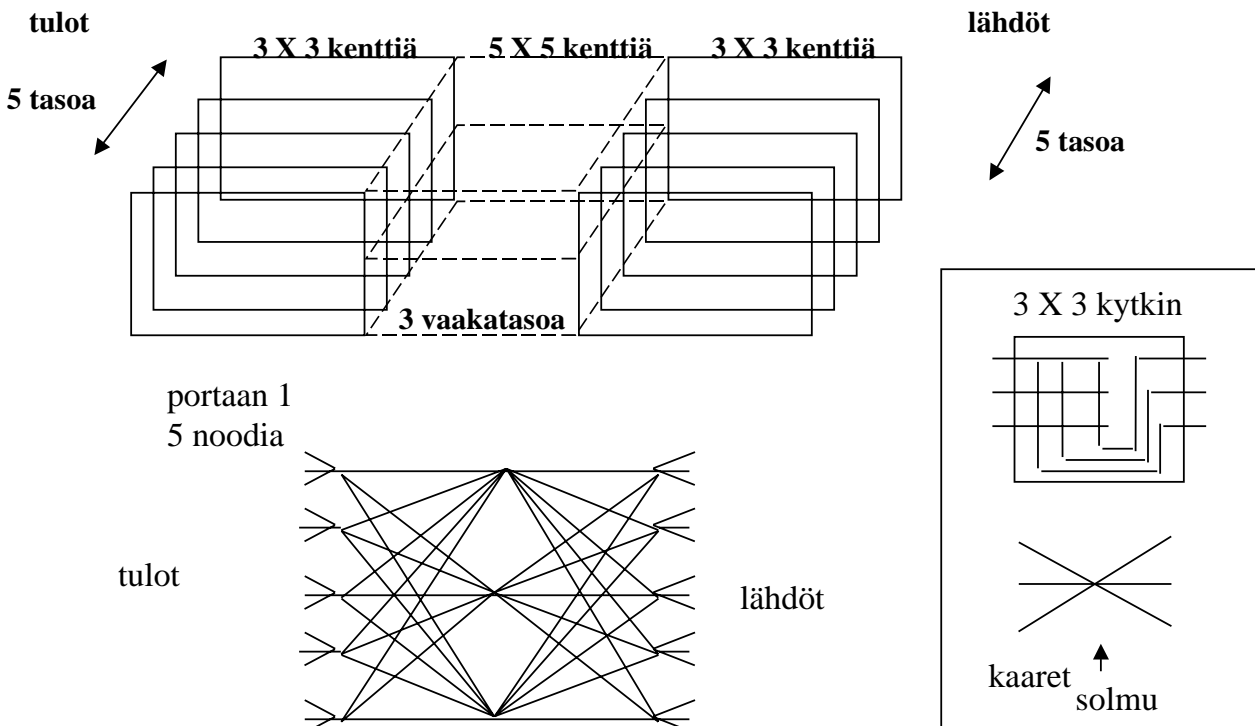
- ✓ Erikoistapauksena symmetrinen kytkinkenttä, jossa  $M_1 = N_3 = N$

$$R_2 \Rightarrow N$$

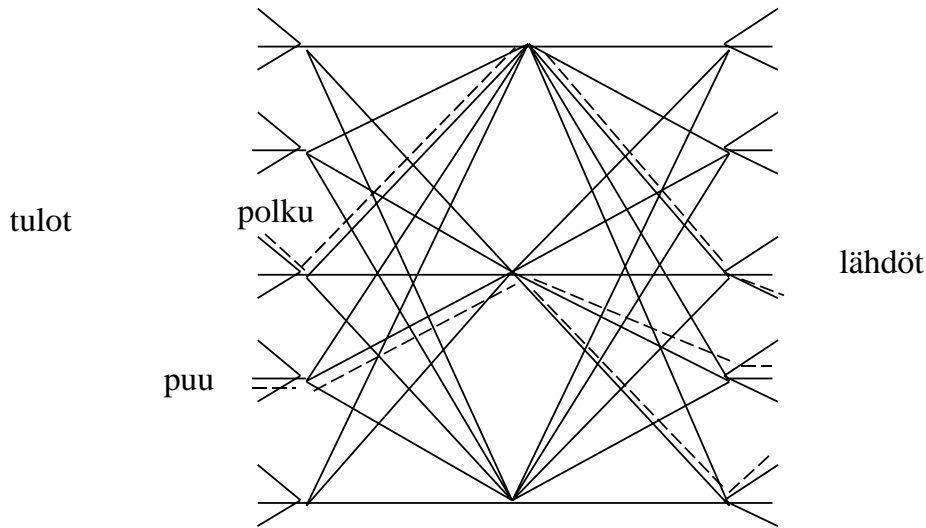
# Esimerkki muunnoksesta



# ATA -kentän tasoesitys ja vastaava graafiesitys

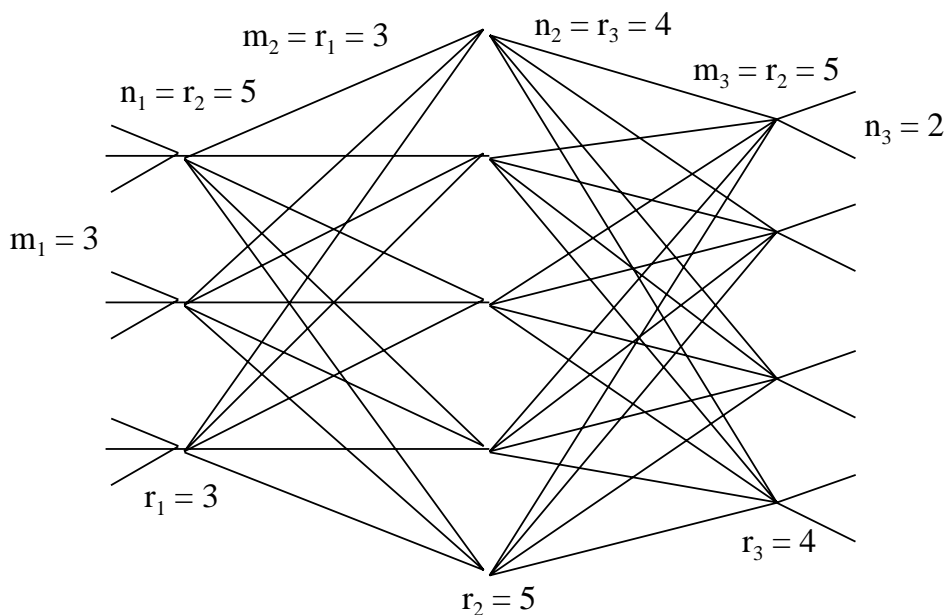


# Kytkentöjen graafiesitys



- Kytkentäpolut ja - puut muodostuvat erillisistä kaarista eli sama kaari ei esiinny kahdessa läpikytkennässä
- Yhden solmun läpi voi mennä useita kytkettyjä kaaria
- Esim. Kuinka monta ainutkertaista polkua on yo graafissa?

# CLOSin verkko graafina



- Jokaisesta solmusta yksi kaari seuraavan portaan jokaiseen solmuun
- Jokaiseen solmuun yksi kaari edellisen portaan jokaisesta solmusta

# Paullin matriisiesitys kolmiportaiselle kentälle

		sarakkeet			
		1	2	$b$	$r_3$
rivit	1				
	2				
	$a$			$f_g h$	
	$r_1$				

- Closin verkolla sama symboli voi esiintyä *rivillä* vain kerran.
- Closin verkolla sama symboli voi esiintyä *sarakkeessa* vain kerran.

- *keskimmäisen* portaan käytettyjä kytkimiä merkataan symboleilla  $f, g, h, \dots$
- kiinnostus kohdistuu kaarien erillisyyteen (käyttöön vain kerran) ja lukumäärään
- ruudussa voi olla 0, 1 tai monta symbolia
- sarakkeen symbolien lukumäärä = korkeintaan kytkimen  $b$  lähtöjen lkm
- rivin symbolien lukumäärä = korkeintaan kytkimen  $a$  tulojen lukumäärä
- matriisin symbolien lukumäärä = kytkentöjen lukumäärä kentässä

## Closin teoreema

Closin verkko on tiukasti estoton, jos ja vain jos toisen portaan solmujen (kytkinten) lukumäärä on  $r_2 \geq m_1 + n_3 - 1$

Erityisesti symmetrinen verkko, jolle pätee  $m_1 = n_3 = n$ , on tiukasti estoton jos ja vain jos  $r_2 \geq 2n - 1$ .

**Todistus:** Käytetään Paullin matriisia.

- Rivi  $a$ , jossa vapaa tulo ja sarake  $b$ , jossa vapaa lähtö
  - vapaan tulon kytkentä vapaalle lähdölle merkataan uudelle symbolilla ruutuun  $(a, b)$
  - rivillä  $a$  on korkeintaan  $m_1 - 1$  erilaista symbolia, koska kytkimessä  $a$  on  $m_1$  tuloa
  - sarakkeessa  $b$  on korkeintaan  $n_3 - 1$  erilaista symbolia
  - pahimmillaan yhteensä  $m_1 - 1 + n_3 - 1$  erilaista symbolia
  - jos meillä on yksi kytkin lisää, eli yhteensä  $m_1 + n_3 - 1$ , kytkentä onnistuu.
- Välttämättömyys: Täytyy olla mahdollista tehdä seuraavat kytkennät:
- yhteensä  $m_1$  kytkentää tulokytkimeltä  $a$  jaettuna kaikille lähtökytkimille
  - lähtökytkimeltä  $b$  kaikille tulokytkimille, paitsi  $a$ : yhteensä  $n_3 - 1$ , eli
  - riville  $a$  ja sarakkeeseen  $b$  tarvitaan yhteensä  $m_1 + n_3 - 1$  erilaista symbolia

# Kentän rekursiivinen rakentaminen

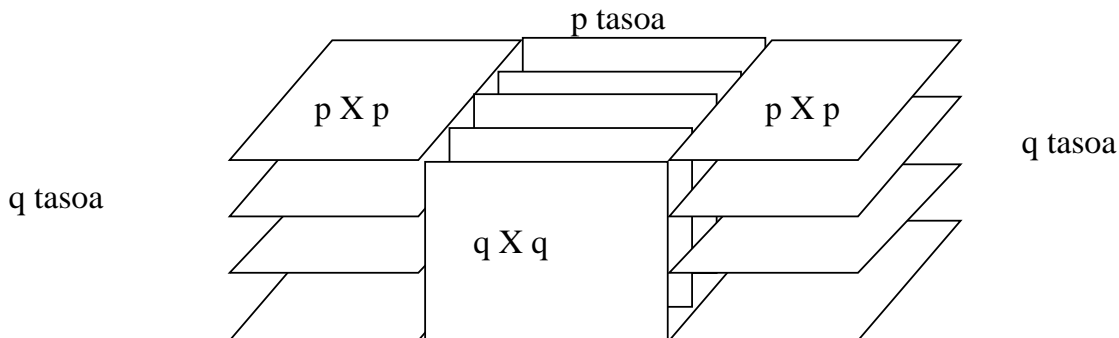
tulot

$$N = p \times q$$

Uudelleen järjestettävästi estoton

lähdöt

$$N = p \times q$$



$$\text{Kytkenäpisteitä: } p^2q + q^2p + p^2q = 2p^2q + q^2p$$

# Kentän rekursiivinen rakentaminen -2

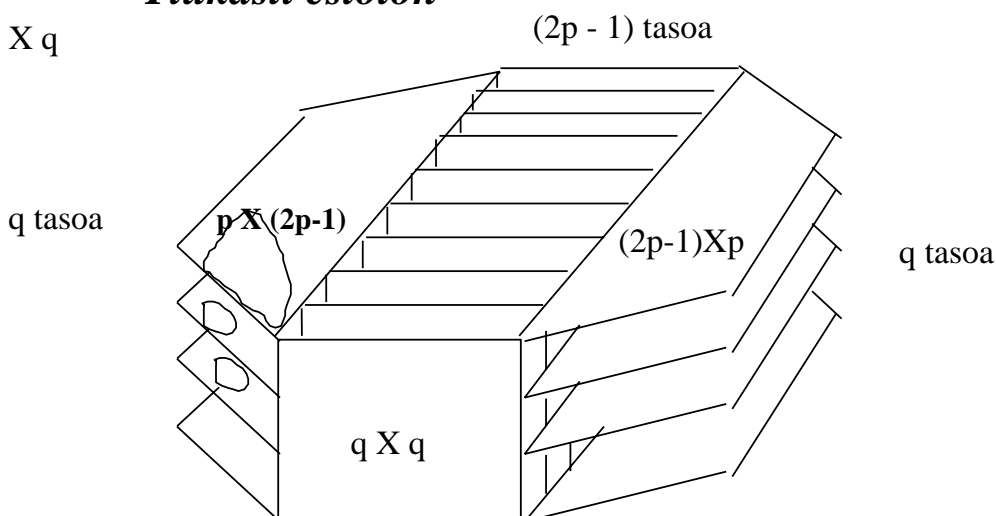
tulot

$$N = p \times q$$

**Tiukasti estoton**

lähdöt

$$N = p \times q$$



$$\text{Kytkenäpisteitä: } p(2p-1)q + q^2(2p-1) + (2p-1)pq = 2p(2p-1)q + q^2(2p-1)$$